



ADICONSUM
PIEMONTE

Associazione Difesa Consumatori APS

dal 1987

LA TUTELA DEL CONSUMATORE IN PILLOLE



LA CLASSIFICAZIONE PEGI DEI VIDEOGIOCHI

IL SISTEMA PEGI

Il sistema PEGI (Pan European Game Information) è un sistema di classificazione dei videogiochi, basato su età e contenuti, che indica ai genitori se un videogioco è appropriato per i loro figli.

La definizione dell'età consigliata per un determinato videogioco avviene sulla base dei contenuti del prodotto e non invece sulla base del suo livello di difficoltà. Quindi, per fare un esempio, un videogioco classificato PEGI 3 non contiene contenuti inappropriati per i bambini più piccoli, ma in alcuni casi potrebbe risultare troppo complicato da giocare. Al contrario, esistono videogiochi PEGI 18 estremamente facili, ma che presentano contenuti non adatti a un pubblico più giovane.

LA CLASSIFICAZIONE PER ETÀ

Il sistema PEGI si basa su 5 diverse classificazioni per età: PEGI 3, PEGI 7, PEGI 12, PEGI 16 e PEGI 18. Le classificazioni indicano l'età raccomandata per il videogioco. La classificazione PEGI per età è visibile sul fronte e sul retro della confezione fisica dei videogiochi, è presente nelle pagine prodotto dei principali store digitali. Compare nelle pubblicità del videogioco e può essere reperita nel database del PEGI. Il logo è sempre rettangolare, bordato di nero, con il numero indicante l'età di colore bianco ed uno sfondo di colore variabile in base all'età indicata. Alla base del rettangolo c'è sempre una striscia nera con scritto l'indirizzo ufficiale del sistema PEGI (www.pegi.info). I livelli di classificazione sono: **PEGI 3 (sfondo verde)**: il contenuto dei videogiochi a cui è assegnata la classificazione PEGI 3 è ritenuto adatto a tutti. Il gioco non contiene immagini o suoni che possano spaventare i bambini più piccoli e non è presente linguaggio scurrile. Può contenere forme di violenza molto lieve se inserite in un contesto comico o accettabile agli occhi di un bambino.

PEGI 7 (sfondo verde): i videogiochi PEGI 7 contengono immagini o suoni che potrebbero spaventare i bambini più piccoli. In un gioco classificato PEGI 7 sono accettabili forme di violenza molto lievi, implicita, non dettagliata o non realistica.

PEGI 12 (sfondo arancione chiaro): i videogiochi PEGI 12 contengono una violenza leggermente più esplicita rivolta a personaggi di fantasia e/o una violenza non realistica rivolta a

personaggi dall'aspetto umano. Possono essere presenti allusioni o atteggiamenti sessuali e il linguaggio scurrile non deve essere forte. Anche il gioco d'azzardo, così come si presenta normalmente nella vita reale, nei casinò o nelle sale da gioco, può essere rappresentato.

PEGI 16 (sfondo arancione scuro): la classificazione PEGI 16 si applica quando la violenza (o l'attività sessuale) descritta raggiunge un livello simile a quello della vita reale. Il linguaggio scurrile può essere più estremo e in questa classificazione possono anche rientrare contenuti relativi al gioco d'azzardo e all'uso di tabacco, alcol o droghe illegali.

PEGI 18 (sfondo rosso): la classificazione per soli adulti si applica quando la violenza raggiunge un livello tale da diventare rappresentazione di violenza grave, di omicidi senza apparente movente o di violenza nei confronti di personaggi indifesi. Anche l'esaltazione dell'uso di droghe illegali e l'attività sessuale esplicita rientrano in questa categoria.

LA CLASSIFICAZIONE PER CONTENUTI

Il sistema PEGI classifica i giochi anche sulla base dei contenuti. In questo caso il logo della classificazione PEGI per contenuto è di forma quadrata, con sfondo nero con la scritta PEGI in grigio scuro, con sovrapposto un logo di colore bianco che varia in base al tipo di contenuto.

VIOLENZA (pugno chiuso): il videogioco contiene atti di violenza. Nei videogiochi classificati PEGI 7 può trattarsi soltanto di violenza non realistica o non dettagliata. I videogiochi classificati PEGI 12 possono includere la violenza in un contesto di fantasia oppure violenza non realistica su personaggi dall'aspetto umano. I videogiochi classificati PEGI 16 o PEGI 18 presentano invece una violenza più realistica.

LINGUAGGIO SCURRILE (fumetto con all'interno la sequenza @*!): il videogioco contiene un linguaggio scurrile. Può essere presente nei videogiochi classificati PEGI 12 (moderato), PEGI 16 o PEGI 18 (ad es. imprecazioni a sfondo sessuale o blasfemia).

PAURA (ragno): questa classificazione può apparire sui videogiochi PEGI 7 nel caso in cui contengano immagini o suoni in grado di spaventare o impaurire i bambini più piccoli, oppure sui videogiochi

PEGI 12 se presentano effetti sonori spaventosi, ma senza contenuti violenti.

GIOCO D'AZZARDO (dadi da gioco): il videogioco contiene elementi che incoraggiano o insegnano a giocare d'azzardo. La simulazione si riferisce ai giochi d'azzardo che si praticano normalmente nei casinò o nelle sale da gioco. I videogiochi con questi contenuti possono essere classificati PEGI 12, PEGI 16 e PEGI 18.

SESSO (simboli di uomo e donna intrecciati): questa classificazione per contenuto può accompagnare una classificazione per età PEGI 12 se il gioco include allusioni o atteggiamenti a sfondo sessuale, PEGI 16 se il gioco presenta nudità di carattere erotico o rapporti sessuali che non rendono visibili i genitali o una classificazione PEGI 18 se il gioco prevede un'attività sessuale esplicita.

DROGHE (siringa): il videogioco si riferisce e/o mostra l'uso di sostanze stupefacenti illegali, di alcol o di tabacco. I videogiochi con questi contenuti sono sempre classificati per età PEGI 16 o PEGI 18.

DISCRIMINAZIONE (due soggetti stilizzati bianchi con in mezzo un terzo soggetto, di colore nero, più basso dei due bianchi): il videogioco contiene raffigurazioni di stereotipi di carattere etnico, religioso, nazionalistico o di altra natura che potrebbero fomentare l'odio. Questa tipologia di contenuto è sempre ristretta a una classificazione PEGI 18.

ACQUISTI IN-GAME (mano che tiene una carta di credito): il videogioco contiene offerte che consentono al giocatore di effettuare acquisti con la valuta reale. La decisione all'acquisto nel videogioco è nella piena ed esclusiva disponibilità dell'utente maggiorenne titolare dello strumento di pagamento, indipendentemente dalle fasce d'età.

Per maggiori informazioni, trovate gli indirizzi delle nostre sedi e i contatti sul sito web: www.adiconsumpiemonte.it